

RINGSTICK



1. Categorieën

3de - 4de leerjaar jongens - meisjes

2. Deelname

Een ploeg bestaat uit 4 veldspelers en 1 keeper.
Het aantal wisselspelers is onbeperkt.

3. Materiaal en terrein

3.1 Er wordt bij voorkeur op een basketbalveld gespeeld.

3.2 Doelgebied:

- de vorm van het doelgebied kan variëren (vb. de 3-secondenzone van het basketbalveld ...)
- in het doelgebied ligt een mat, hoepel ... (= het doel) waarop of waarin de keeper van elke ploeg plaatsneemt.
- de strafworpstip is aangebracht op 4m van het doel.

3.3 Ring: er wordt gespeeld met een rubberen strandring.

3.4 Stick: de keeper hanteert een stick van ongeveer 50cm.

4. Wedstrijdreglement

4.1 Wedstrijdduur: over het algemeen duurt een wedstrijd 10 à 20 minuten.
Uiteindelijk bepaalt het toernooireglement de exacte wedstrijdduur.

- 4.2 Bij aanvang van elke wedstrijd staan de veldspelers van beide ploegen op hun eigen speelhelft. De keepers van beide ploegen staan in het doelgebied, gelegen op de helft van de tegenpartij. Zij mogen op geen enkel moment hun doelgebied verlaten.
- 4.3 **Aanvang van het spel:** het spel vangt aan na een opworp van de rubberen strandring door de scheidsrechter. Er wordt geduëlleerd om de rubberen ring te bemachtigen. Hetzelfde wordt uitgevoerd na een doelpunt.
- 4.4 Doel van het spel is om via samenspel de ring naar de keeper te gooien, die tracht de ring te vangen met zijn stick. Hierbij mag hij de handen niet gebruiken of het doelgebied verlaten.
- 4.5 Indien bij de opworp de ring wordt vastgenomen door 2 spelers tegelijkertijd, dan volgt er nieuwe opworp tussen beide spelers.
- 4.6 Een onrechtstreekse vrijworp vanop de plaats van de fout wordt toegekend als:
- spelers lopen met de ring in de handen (pivoteren is wel toegelaten).
 - de ring op de grond valt.
 - de ring buiten het terrein valt.
 - de ring langer dan drie seconden wordt vastgehouden.
- 4.7 Een onrechtstreekse vrijworp ter hoogte van het hoekpunt van het doelgebied wordt toegekend als (tegenspelers staan op minimum 3m):
- de ring in het doelgebied valt.
 - een aanvaller in het doelgebied loopt.
 - de doelman de ring raakt met de hand.
 - de doelman het doelgebied verlaat.
- 4.8 Strafworp wordt toegekend als een verdediger in het doelgebied loopt.
- 4.9 Na elk gemaakt doelpunt wordt de keeper vervangen door de veldspeler die hem de ring aangooide.

5.

RANGSCHIKKING

- 5.1 De puntentelling gebeurt als volgt:
- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
 - 2 punten bij gelijkspel;
 - 1 punt voor een verloren wedstrijd.
- 5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking gelden volgende criteria achtereenvolgens:
1. het totaal aantal gewonnen wedstrijden;
 2. het totale scoreverschil;
 3. het hoogst aantal gescoorde doelpunten;
 4. het onderlinge wedstrijdresultaat;
 5. het aantal strafworpen.

FAIR PLAY is een vaste waarde van MOEV:

- deelnemen is belangrijker dan winnen;
- de activiteit staat open voor alle leerlingen;
- fairplayrituelen toepassen:
 - fairplaymascotte
 - fairplaykapiteinsband
 - fairplaytoss
 - onderteken fairplayhandtekenaffiche
 - high 5 met tegenspelers