

MINIVOETBAL

VOETBAL



1. Categorieën

3de - 4de leerjaar	jongens - meisjes
5de - 6de leerjaar	jongens - meisjes

2. Deelname

Een ploeg bestaat uit 5 basisspelers en maximum 5 wisselers.

3. Materiaal

- 3.1 Er wordt bij voorkeur gespeeld met een specifieke minivoetbal, zogenaamd een low bounce-voetbal.
- 3.2 Het speelveld is een rechthoek met de volgende afmetingen: lengte: van min. 28 tot max. 42 meter; breedte: van min. 16 tot max. 24 meter.
- 3.3 Er wordt gespeeld met minivoetbaldoelen (1m x 2.5m).

4. Wedstrijdreglement

- 4.1 In principe worden de reglementen V.M.F. nageleefd.
- 4.2 De speelduur in toernooivorm afhankelijk van de beschikbare tijdsruimte en accommodatie.

4.3 Het spel

- Bij minivoetbal is sliding verboden;
- Bij minivoetbal is er geen buitenspel;
- Bij minivoetbal is er geen specifieke doelverdediger voorzien.
- De speler die in het doel postvat mag de bal niet met de handen spelen;
- Bij minivoetbal is lichamelijk contact verboden.

4.4 Intrap

- Een intrap, nadat de bal de zijlijn volledig overschreden heeft, gebeurt onrechtstreeks.
- De tegenstrever bevindt zich op minimum 4 meter afstand.
- Bij tijdwinst kan de scheidsrechter de bal aan de tegenstrever toewijzen (3 secondenregel).

4.5 Doeltrap: bal buiten over de doellijn = intrap van op dezelfde plaats.

4.6 Cornerbal

- Drie corners geven recht op een strafcorner.
- Het cornerpunt bevindt zich op de doellijn op 5 meter afstand van de doelpaal.
- Bij een cornerbal wordt de bal niet geschopt met de voet, maar met één hand geworpen vanaf het cornerbalpunt.

De 1ste speler werpt de bal rechtstreeks vanaf het cornerbalpunt, de 2de speler bevindt zich achter de strafschooplijn buiten het strafschoopgebied en kopt de bal naar het onverdedigd doel. De bal mag botsen vooraleer de doellijn te overschrijden. Pas als de bal door het doelvlak is mag de 2de speler (die gekopt heeft) de strafschooplijn overschrijden.

4.7 Strafschop

De strafschoop wordt genomen van op het strafschooppunt - 15 meter van de doellijn - naar een onverdedigd doel.

De strafschoop eindigt als de bal in het doel is of wanneer de scheidsrechter ervan overtuigd is dat de bal het doelvlak niet meer kan overschrijden.

Na een strafschoop wordt het spel hervat met een doeltrap.

4.8 Vervangingen

Het aantal vervangingen is vrij. Vervangen kan wanneer de bal zich buiten het terrein bevindt en enkel door de ploeg in balbezit.

4.9 Straffen

- Gele kaart = onmiddellijke uitsluiting. De uitgesloten speler mag vervangen worden.
- Rode kaart = onmiddellijke uitsluiting. De uitgesloten speler mag niet vervangen worden.

Een gele kaart geldt enkel voor de duur van de wedstrijd. Een rode kaart geldt bovendien voor de rest van het toernooi. De uitgesloten speler mag in de volgende wedstrijden vervangen worden.

4.10 Protestcorner

Elk protest t.o.v. de scheidsrechter kan voortaan bestraft worden met een extra corner; wie een gele of rode kaart krijgt voor protest aan het adres van de scheidsrechter, bezorgt zijn ploeg altijd een extra corner tegen.

4.11 De rechtstreekse corner

Elke spelfout begaan door een verdediger buiten zijn strafschoopgebied, waarvoor de scheidsrechter een gele of rode kaart toont en waarbij hij oordeelt dat aan de aanvallende ploeg een reële doelkans wordt ontnomen, zal bestraft worden met een rechtstreekse cornerbal.

Spelfouten die hiervoor in aanmerking komen:

- de bal met de hand wegslaan om een mogelijk doelpunt te voorkomen;
- als laatste man de bal wegglijden uit de voeten van de tegenstander;
- de tegenstander op weg naar een doelkans uit evenwicht brengen door duwen, truitje trekken e.d.

Voordeel: aan de scheidsrechter wordt overgelaten om voordeel te geven of niet.

5.

Rangschikking

5.1 De puntentelling gebeurt als volgt:

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
- 2 punten bij gelijkspel;
- 1 punt voor een verloren wedstrijd.

5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking gelden volgende criteria achtereenvolgens:

1. het totaal aantal gewonnen wedstrijden;
2. het totale scoreverschil;
3. het hoogst aantal gescoorde doelpunten;
4. het onderlinge wedstrijdresultaat.

Meer info op www.voetbalvlaanderen.be (Voetbal Vlaanderen)

FAIR PLAY is een vaste waarde van MOEV:

- deelnemen is belangrijker dan winnen;
- de activiteit staat open voor alle leerlingen;
- fairplayrituelen toepassen:
 - fairplaymascotte
 - fairplaykapiteinsband
 - fairplaytoss
 - onderteken fairplayhandtekenaffiche
 - high 5 met tegenspelers