

MONOKORFBAL

KORFBAL



1. Categorieën

- | | |
|---------------------|-------------------|
| 3ste - 4de leerjaar | jongens - meisjes |
| 5de - 6de leerjaar | jongens - meisjes |

2. Deelname

2.1 Samenstelling van de ploeg:

- Een officiële ploeg bestaat uit: 2 jongens en 2 meisjes.
- Ploegen met een andere samenstelling worden toegelaten, maar nemen deel buiten de competitie en worden dus niet opgenomen in de algemene rangschikking.

3. Materiaal

- 3.1 Speelveld:** één grote rechthoek van 40m op 20m. Op dit speelveld staan twee korven opgesteld. Telkens één op 8m van de achterlijn verwijderd en in het midden van het terrein.
- 3.2 Korfhoogte:**
- De bovenkant van de korf bevindt zich op 3m boven de grond.
 - De korven staan opgesteld op 8m van de achterlijn en in het midden van het terrein
- 3.3 Bal:** er wordt gespeeld met een korfbal nummer 4.

4.1 Monokorfbal is een vereenvoudigde vorm van korfbal. Het terrein heeft hier geen vakverdeling. Door het ontbreken van de middellijn is er dan ook veel gelegenheid tot bewegen en moet er niet al te veel rekening gehouden worden met de belijning. Monokorfbal wordt gespeeld door 2 ploegen die tegen elkaar, heen en weer lopen tussen 2 korven. Een ploeg bestaat uit 4 spelers. Op school kan men het aantal spelers per ploeg uiteraard aanpassen! De verdedigers proberen de bal te veroveren en de aanvallers proberen te scoren. De ploeg die het meeste doelpunten scoort, wint.

4.2 Voordelen van monokorfbal:

- De beginnende speler begrijpt het spel onmiddellijk.
- De beginnende speler krijgt veel gelegenheid om te korfballen en oefent al spelend basisvaardigheden zoals vrijlopen, verdedigen en aanvallen.
- Al spelend komt de beginnende speler in aanraking met korfbaltechnieken.

4.3 Duur van de wedstrijd:

- De duur van de wedstrijd is volledig afhankelijk van de organisatie (de infrastructuur en het aantal deelnemende ploegen).
- De streefduur is 2 x 8 minuten.
- Na de eerste speelhelft worden er gedurende 3 minuten doelworpen genomen. Elke ploeg stelt zich hiervoor op in een halve cirkel rond één paal, op minimum 2,5m afstand van de korf.

4.4 Vervangingen: Elke speler is op ieder ogenblik en onbeperkt vervangbaar door een reservespeler van hetzelfde geslacht.

4.5 Functie- en doelwissel:

- De functiewissel (aanvaller wordt verdediger, verdediger wordt aanvaller) gebeurt continu tijdens de wedstrijd wegens het spelen over één vak (cfr. basketbal) en is hier dus niet echt van toepassing.
- Na de eerste speelhelft wordt er gewisseld van doel, en dus van speelrichting.

4.6 Aanvang van de wedstrijd:

- Het team dat de toss wint zal de eerste speelhelft van de wedstrijd aanvangen in het midden van het terrein.
- Het andere team vangt dan de tweede speelhelft aan, ook weer van het midden van het terrein.
- Na elk doelpunt krijgt het team dat het doelpunt heeft tegen gekregen de bal. Er wordt weer gestart van in het midden van het terrein.

4.7 Puntentelling:

- Elk doelpunt telt als 1 punt.
- Tijdens de rustperiode worden er gedurende 3 minuten doelworpen genomen. De ploeg die dit doelspel wint, krijgt één extra doelpunt in de wedstrijduitslag.

4.8 Spelregels:

Het is verboden om:

- zich te verplaatsen met de bal in de handen (lopen, dribbelen ...). Men mag wél

pivoteren met de bal in de handen!

- de bal uit de handen van een tegenstrever te slaan of te trekken.
- elkaar te duwen of aan elkaar te trekken, kortom geen storend lichaamscontact.
- het tegen elkaar spelen is nog altijd wel verplicht: jongens tegen elkaar en meisjes tegen elkaar. Leerlingen van het andere geslacht mogen elkaar niet verdedigen.

Bij monokorfbal is de regel van 'verdedigd doelen' NIET van toepassing! Men mag dus in alle situaties, wanneer de bal zich in het speelveld bevindt, trachten tot scoren over te gaan.

Als de bal buiten is, wordt deze ingeworpen op de plaats waar de bal is buiten gegaan. De bal mag pas worden ingeworpen na het fluitsignaal van de scheidsrechter!

Bij een overtreding krijgt de tegenstrever de bal op de plaats van de overtreding. Alle andere spelers moeten op 2m afstand staan bij de hervatting van het spel. Het spel wordt pas hervat na het fluitsignaal van de scheidsrechter!

5.

Rangschikking

5.1 De puntentelling gebeurt als volgt:

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
- 2 punten bij gelijkspel;
- 1 punt voor een verloren wedstrijd.

5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking gelden volgende criteria achtereenvolgens:

1. het totaal aantal gewonnen wedstrijden;
2. het totale scoreverschil;
3. het hoogst aantal gescoorde doelpunten;
4. het onderlinge wedstrijdresultaat.

FAIR PLAY is een vaste waarde van MOEV:

- deelnemen is belangrijker dan winnen;
- de activiteit staat open voor alle leerlingen;
- fairplayrituelen toepassen:
 - fairplaymascotte
 - fairplaykapiteinsband
 - fairplaytoss
 - onderteken fairplayhandtekenaffiche
 - high 5 met tegenspelers