

NETBAL



1. Categorieën

5de - 6de leerjaar jongens - meisjes

2. Deelname

Een ploeg bestaat uit 6 basis- en max. 4 wisselplayers. In sommige provincies wordt ook 3-3 en/of 4-4 gespeeld, desbetreffend reglement kan men op de provinciale website terugvinden.

3. Materiaal & Terrein

- 3.1 **De bal:** er wordt gespeeld met een volleybal.
- 3.2 **Het speelveld:** netbal wordt gespeeld op een volleybalterrein. De opslagzone strekt zich uit over de volledige breedte van de 6m-lijn.
- 3.3 **Nethoogte:** 2.10 m.

4. Wedstrijdreglement

- 4.1 **Duur van de wedstrijd:** er kan gespeeld worden volgens:
 - winnende sets (er kan 1 time-out per set, per ploeg worden toegestaan);
 - tijdslimiet (geen time-outs)

4.2 Begin van het spel

- **Opslag:** de ploeg die de toss wint, krijgt de eerste opslag toegewezen. De rechterachterspeler werpt de bal met 1 hand over het net in het speelveld van de tegenstrever. Hij mag hierbij tot aan de 6m-lijn komen.
- De opslagzone strekt zich uit over de volledige breedte van de 6m lijn.
- De opslag mag het net raken.
- Verandering van opslag:

Een speler mag maximum 3 keer na elkaar opwerpen, nadien doorschuiven, dezelfde ploeg behoudt de bal.

De scheidsrechter zal de opslag aan de tegenpartij toekennen als de bal:

- niet over het net geraakt;
- buiten de antenne over het net gaat of de antenne raakt;
- over het net geraakt, maar buiten het terrein terechtkomt;
- een eigen speler raakt voor hij door een tegenstrever opgevangen wordt;
- opgeslagen wordt door een speler met de voet op of over de 6m lijn.

Bij de aanvang van elke set wordt afwisselend opgeslagen door beide ploegen.

4.3 Vervangingen

2 mogelijkheden (keuze wordt beslist op het provinciale secretariaat).

- Max. 4 vervangingen per set zijn toegestaan. Een wisselspeler kan binnen een set slechts eenmalig een basisspeler vervangen. De basisspeler kan enkel via dezelfde wissel weer in het veld gebracht worden.
- Max. 2 extra spelers per ploeg, die via een inschuifstelsel deelnemen aan het spel. **Plaatswisseling van de speler (rotatie):** de ploeg die de bal krijgt om op te slaan, dient eerst kloksgewijs te draaien; dit geldt niet voor de 1ste opslag bij het begin van elke set.

4.4 Het spelen van de bal

Juist

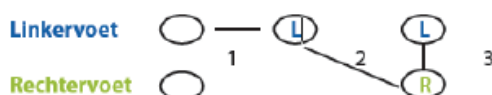
- Iedere ploeg mag maximaal 3 x opeenvolgend de bal raken vooraleer hem naar de andere speelhelft te werpen (uitgezonderd blokkeren).
- Telkens de bal over het net komt, mag hij tegen het lichaam geklemd worden. Telkens de bal over het net komt, mag eenzelfde speler de bal 2 x na elkaar raken.
- Telkens de bal over het net komt moet minstens 1 pass aan een medespeler gegeven worden (blok niet meegeteld) vooraleer de bal over het net wordt teruggespeeld; Met uitzondering van de opslag (verplicht met één hand), dient de bal steeds met 2 handen gespeeld te worden.
- Een pass aan de medespeler wordt eveneens met 2 handen gegeven.
- Een speler in balbezit mag geen tijdswinst beogen. Bij opzettelijke tijdswinst kan de scheidsrechter de opslag (met puntverlies) aan de tegenstander toekennen. -Een speler die de bal raakt of onwillekeurig door de bal geraakt wordt als deze in het spel is, wordt beschouwd als een speler die de bal heeft gespeeld. Een blokker mag de bal zelf opvangen en het blokkeren telt niet als een aanraking, behalve indien de bal via het blok buitengaat.

Fout

- Wanneer een bal, die over het net komt, rechtstreeks wordt teruggegooid.
- Wanneer een speler een bal die niet van over het net komt, 2 x na elkaar raakt.
- Wanneer een speler het net raakt.
- Wanneer een speler neerkomt met een voet over de middenlijn.
- Wanneer een achterspeler komt blokkeren of smashen in de 3 m zone.
- Wanneer een speler in het bezit van de bal loopt.
- Wanneer een speler die de bal ontvangt de voeten verplaatst. Indien hij op 1 voet staat mag hij de 2de voet bijplaatsen (pivoteren).
- Wanneer de bal teruggespeeld wordt nog voor hij volledig is opgevangen. De bal mag niet bewust getoetst of geslagen worden.
- Wanneer de bal met de voet wordt gespeeld.
- Wanneer de bal van een medespeler tegen het lichaam wordt opgevangen.

4.5 De smash

- Na een afstoot, al of niet voorafgegaan door een aanloop van maximaal 2 passen (3 tijden), wordt de bal met 2 handen over het net geworpen in het veld van de tegenpartij.
- Als een speler de bal ontvangt met de rug naar het net, mag hij pivoteren (draaibeweging maken op 1 voet) om te smashen.
- Een achterspeler mag niet smashen vanuit de aanvalszone
- Bij de smash mag de aanvaller niet met de handen OVER het net komen.
- Juiste uitvoering: max. 2 passen - max. 3 steunen:



- De bal buiten spelen: de bal is 'uit' wanneer hij de grond of een voorwerp buiten de grenslijn raakt. Een bal die de grenslijn raakt, is goed.

4.6 Puntentelling

- Telkens als een ploeg een fout begaat, wordt een punt aan de tegenstander toegewezen (rallypointsysteem).
- Setwinst wordt behaald bij het realiseren van 25 punten, mits een verschil van 2 punten. Zo nodig dient tot dit puntenverschil in de set doorgespeeld te worden.

5.

Rangschikking

5.1 De puntentelling gebeurt als volgt:

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
- 2 punten bij gelijkspel;
- 1 punt voor een verloren wedstrijd.

5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking gelden volgende criteria achtereenvolgens:

1. het totaal aantal gewonnen wedstrijden;
2. het totale scoreverschil;
3. het hoogst aantal gescoorde doelpunten;
4. het onderlinge wedstrijdresultaat.

Meer info op www.volleyvlaanderen.be (Volley Vlaanderen)

FAIR PLAY is een vaste waarde van MOEV:

- deelnemen is belangrijker dan winnen;
- de activiteit staat open voor alle leerlingen;
- fairplayrituelen toepassen:
 - fairplaymascotte
 - fairplaykapiteinsband
 - fairplaytoss
 - onderteken fairplayhandtekenaffiche
 - high 5 met tegenspelers