

INITIATIE

SQUASH



1. Categorieën

5de - 6de leerjaar jongens – meisjes

2. Deelname

Afhankelijk van de organisatieplaats wordt het aantal deelnemers bepaald.

3. Formule

De leerlingen krijgen onder deskundige leiding een initiatie in squash die wordt afgesloten met wedstrijdje. De organisatie verloopt meestal onder leiding van een plaatselijke squashclub.

4. Materiaal & terrein

4.1 Bal

- Dunlop Max (blauw): voor absolute beginner, groter en stuit hoger;
- Dunlop Progress (rood): voor de recreatieve speler die zijn spel wil verbeteren, stuit hoger;
- Dunlop Competition (zwart met 1 gele stip): voor de competitie- en amateurspeler, stuit iets hoger dan de competitiebal;
- Dunlop Pro (zwart met 2 gele stippen): voor de professionele speler, officiële wedstrijdbal van de Vlaamse Squashfederatie

4.2 Racket: er wordt gespeeld met een squashracket.

4.3 Schoenen: sportschoenen met kleurvaste zool.

4.4 Terrein: er wordt gespeeld in een squashbox van 6,40m x 9.75m.

5.

Wedstrijdreglement

5.1 Puntentelling

- De speler die de toss wint (draaien van het racket op de grond) mag eerst serveren.
- De serveerder beslist vanuit welk vak hij begint te serveren. Na score moet uit het andere vak geserveerd worden etc.
- Er wordt gespeeld volgens de PAR score (Point-a-Rally). Dit is een scoremethode waarbij elke rally een punt inhoudt. Servicewissels vinden nog wel plaats, maar ook de ontvangende speler krijgt een punt bij de winst in de rally.
- Een wedstrijd zal gaan om drie gewonnen games.
- Elke game gaat tot 11 punten, tenzij de stand 10-10 bereikt is. In dit geval gaat de game door tot één van de spelers wint met 2 punten verschil. De game score wordt dus bv. 12-10 of 17-15.

5.2 Juist

- **Service:** de serveerder staat met tenminste 1 voet in het servicevak en slaat de bal via de voormuur (boven de servicelijn) in het grote vak waar de ontvanger staat.
- De spelers slaan de bal om de beurt tegen de voormuur. Wanneer de bal van de voormuur terugkomt mag de bal niet meer dan 1 keer op de grond stuiten, voordat de andere speler de bal slaat. De speler mag de bal volleren (d.w.z. slaan zonder de bal te laten stuiten).
- **Return van service:** speler B slaat de service van A terug. De ontvanger B mag de bal éénmaal laten stuiten of slaat de bal terug zonder dat deze de grond heeft geraakt.
- De bal hoeft niet rechtstreeks de voormuur te raken. Men mag de bal via de zijmuur slaan.
- De speler aan service slaat de bal tegen de tegenspeler en de bal zou rechtstreeks op de voormuur terecht zijn gekomen.

5.3 Fout

Service:

- Speler A staat met een voet in het serveervak. De bal komt in het ontvangvak van speler B terecht, maar raakt op de voormuur de servicelijn of het muurvlak daaronder.
- De bal komt niet in het tegenovergestelde ontvangvak terecht of raakt de lijnen van dat vak. Wanneer de serveerder de bal mist, hem boven of op de uitlijnen slaat, de bal in het tin slaat, of wanneer de bal niet eerst de voormuur raakt, gaat de service naar de tegenpartij.

- Wanneer de bal boven of op de uitlijnen terechtkomt.
- Wanneer de bal het tin raakt.
- Wanneer de bal de vloer raakt voordat de bal tegen de voormuur komt.
- Wanneer de bal twee keer stuit voordat de tegenstander de bal kan slaan.
- De bal raakt de tegenspeler en de bal had de voormuur al dan niet via de zijmuur niet gehaald zodoende gaat het punt naar de andere speler.

5.4 'Let': de rally wordt opnieuw gespeeld:

- wanneer een speler de aan de beurt zijnde andere speler een goed zicht op de bal hindert.
- wanneer een speler de ander speler raakt met de bal en de bal zou via de zijmuur op de voormuur terecht zijn gekomen.

Meer info op squashvlaanderen.be (Vlaamse Squashfederatie)

FAIR PLAY is een vaste waarde van MOEV:

- deelnemen is belangrijker dan winnen;
- de activiteit staat open voor alle leerlingen;
- fairplayrituelen toepassen:
 - fairplaymascotte
 - fairplaykapiteinsband
 - fairplaytoss
 - onderteken fairplayhandtekenaffiche
 - high 5 met tegenspelers