

TCHOUKBALL



1. Concept

- Twee teams van vijf spelers spelen tegen elkaar op een basketbalterrein, waarop aan de beide eindlijnen een halfcirkelvormig doelgebied getekend is met een straal van drie meter.
- Centraal en tegen de beide eindlijnen staat een tchoukballframe.
- Een team tracht via samenspel de bal zó tegen een van de beide frames te werpen, dat de terugstuitende bal op het speelveld en buiten het doelgebied valt, zonder dat de tegenpartij de bal kan vangen.
- De tegenpartij probeert de terugstuitende bal te vangen en bouwt dan zelf een aanval op.

2. Terrein

Terreinafmetingen (richtwaarden): 12m op 20m

3. Wedstrijdreglement

- Het spel start met een beginworp aan één van de beide frames (buiten het veld en naast het frame).
- Bij de beginworp en na een doelpunt moet de bal over de middenlijn gaan alvorens er kan gescoord worden – in de andere situaties (vrije worp) moet de bal niet over de middenlijn.
- Je scoort als je de bal zó tegen een van de beide frames werpt, dat hij terugstuit en buiten het neutrale doelgebied op het speelveld valt.
- Er kan gescoord worden aan de beide frames.

- De tegenpartij probeert de terugstuitende bal te vangen – als dat lukt mogen ze meteen zelf weer in de (tegen)aanval gaan. Het samenspel van de tegenpartij mag je niet storen – de bal dus niet onderscheppen.
- De tegenspelers niet aanraken of hinderen.
- De bal mag de vloer niet raken – dribbelen is dus verboden.
- Niet lopen met de bal – maximum 2 stappen met de bal in de handen (3 stappen als je de bal in de lucht ontvangt).
- Het doelgebied niet betreden – toepassing zoals bij handbal (je mag er wel landen na een sprongworp – maar de tegenspelers niet hinderen!).
- Na een doelpunt hervat het spel met een beginworp (buiten het veld en naast het frame).
- Als de bal over de zijlijn of eindlijn buiten gaat, hervat het spel met een vrije worp op het speelveld en vlakbij de zijlijn waar de bal buiten ging (de bal eerst met 2 handen tegen de grond duwen).
- Fouten tegen de spelregels worden bestraft met een vrije worp op de plaats van de fout – daarbij moet de bal eerst even met de beide handen tegen de vloer getikt worden – uit een vrije worp kan niet meteen gescoord worden, de bal moet dan minimum een keer doorgespeeld worden.

FAIR PLAY is een vaste waarde van MOEV:

- deelnemen is belangrijker dan winnen;
- de activiteit staat open voor alle leerlingen;
- fairplayrituelen toepassen:
 - fairplaymascotte
 - fairplaykapiteinsband
 - fairplaytoss
 - onderteken fairplayhandtekenaffiche
 - high 5 met tegenspelers