

TREFBAL



1. Categorieën

3de - 4de leerjaar jongens – meisjes

2. Deelname

Een ploeg bestaat uit 8 spelers. Afspraken omtrent levens worden op voorhand gemaakt en kunnen van regio, school of organisator verschillen.

Vb: Ploeg 1 telt 8 spelers, ploeg 2 telt 6 spelers: Afspraak is dat de twee spelers uit ploeg 2 die het eerst geraakt worden eenmaal mogen blijven staan en dus eigenlijk twee levens hebben. Zo komt ploeg 2 ook aan 8 levens.

3. Materiaal

3.1 De bal: er wordt gespeeld met een foambal (softminihandbal) of een softvolleybal.

3.2 Het speelveld: er wordt gespeeld op een volleybalterrein of eventueel aangepast terrein.

4. Wedstrijdreglement

4.1 Wedstrijdduur: een wedstrijd duurt tot alle levens van een ploeg opgebruikt zijn.

4.2 Tournooien: op tornooien waar er met tijdslimiet gespeeld wordt, telt de scheidsrechter op het einde van de wedstrijd het aantal overgebleven levens. Het spel kan ook vroegtijdig eindigen als er geen veldspelers meer zijn. De ploeg die het meest aantal veldspelers telt, wint de wedstrijd.

4.3 Spelverloop

- De ploeg die de toss wint, krijgt de bal. Er wordt een achterspeler voor elke ploeg aangeduid.
- De veldspelers mogen zich vrij bewegen binnen hun terrein.
- Er wordt getracht de tegenstrever op om het even welk lichaamsdeel aan te werpen.
- Afweren mag niet.
- Een speler is geraakt nadat de bal na het raken van een lichaamsdeel de grond raakt.
- De bal dient rechtstreeks van de tegenstrever te komen (dus niet via een botsbal).
- Als de bal achtereenvolgens 2 spelers van éénzelfde ploeg raakt en vervolgens op de grond komt, dan verliest de eerst geraakte speler zijn leven.
- Als een speler bij het werpen met de voet op/over de lijn staat, dan wordt de bal aan de tegenpartij toegekend en blijft een eventueel aangeworpen speler gewoon op het veld staan.
- Ook wie in balbezit is, mag zich verplaatsen. Binnen de drie seconden dient men evenwel een poging te ondernemen om een pass te geven naar een medespeler of achterspeler ofwel een poging te ondernemen om een speler aan te werpen.
- Het opzettelijk houden van de bal (of tijdwinst) wordt bestraft met balverlies.
- De spelers mogen de bal werpen met één of met twee handen.
- De veldspeler poogt een tegenstrever aan te werpen, maar mag ook een pass geven aan een medespeler of achterspeler.
- De speler die bij het begin van de wedstrijd achter de achterlijn staat, mag eveneens een speler van de tegenpartij pogen te raken of de bal naar een veldspeler of naar één van de reeds aangeworpen spelers van zijn eigen ploeg doorspelen (binnen de 3 sec.).
- Wanneer een speler zijn leven verliest, wordt het spel onderbroken tot de aangeworpen speler zich bij de achterspeler heeft gevoegd en tot de eventuele achterspeler die heeft geworpen weer op het veld staat. De bal wordt toegekend aan de speler die zijn leven heeft verloren. Die kan meteen beginnen en hoeft niet eerst over te gooien.
- Een aangeworpen speler kan terug naar het veld, wanneer hij van achter de achterlijn een tegenstrever kan aanwerpen. Dit geldt eveneens voor de speler die bij het begin van de wedstrijd achter de achterlijn staat, op voorwaarde dat er minstens 1 andere aangeworpen speler bij hem staat. Er moet dus steeds minstens 1 'achterspeler' zijn.

- **Bal buiten de lijnen**

over de zijlijn: balverlies voor wie de bal buiten wierp of het laatst raakte; bal gaat naar de tegenstrevers.

over de achterlijn: de bal is steeds voor de achterspeler of één van de aangeworpen spelers, ook als de bal via een dood voorwerp weer in het speelveld zou belanden. Pas op: niet als de achterspeler zelf in de fout gaat (bal uit de handen laat glippen) en de bal daardoor bij de tegenstrever terecht komt!

- Als een veldspeler buiten de lijnen loopt om een bal te ontwijken, verliest hij zijn leven. Indien hij toevallig buiten de lijnen komt, krijgt hij een verwittiging. Bij de tweede verwittiging verliest hij wel zijn leven.
- Wanneer alle veldspelers aangeworpen zijn, is het spel afgelopen.

5. Rangschikking

5.1 De puntentelling gebeurt als volgt:

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
- 2 punten bij gelijkspel;
- 1 punt voor een verloren wedstrijd.

5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking gelden volgende criteria achtereenvolgens:

1. het totaal aantal gewonnen wedstrijden;
2. het totale scoreverschil;
3. het hoogst aantal gescoorde doelpunten;
4. het onderlinge wedstrijdresultaat.

FAIR PLAY is een vaste waarde van MOEV:

- deelnemen is belangrijker dan winnen;
- de activiteit staat open voor alle leerlingen;
- fairplayrituelen toepassen:
 - fairplaymascotte
 - fairplaykapiteinsband
 - fairplaytoss
 - onderteken fairplayhandtekenaffiche
 - high 5 met tegenspelers