

VOETBAL 4X4

VOETBAL



1. Categorieën

3de - 4de leerjaar jongens - meisjes
5de - 6de leerjaar jongens - meisjes

2. Deelname

Samenstelling van de ploeg: een ploeg bestaat steeds uit 4 veldspelers, er is geen doelverdediger. Max. 2 reservespelers zijn doorlopend inzetbaar, m.a.w. een speler die reeds werd vervangen kan weer in het spel gebracht worden.

3. Materiaal

- 3.1 Voetbal 4 tegen 4 kan zowel binnen als buiten gespeeld worden.
- 3.2 **Terreinafmetingen:** lengte: min. 20 m - max. 36 m; breedte: min. 14 m - max. 28 m.
- 3.3 **Het doel:** de doelen zijn +/- 2 m breed en 1,2 m hoog.
- 3.4 **De bal:** er wordt gespeeld met een voetbal nr. 4.
- 3.5 **De spelersuitrusting:** de spelers dienen zich in uniforme kledij aan te bieden.
 - Het schoeisel: er mag gespeeld worden met specifieke voetbalschoenen.
 - Het gebruik van beenbeschermers is aangeraden.

4. Wedstrijdreglement

- 4.1 **Duur van de wedstrijd:** de duur van de wedstrijden wordt bepaald door de organisatie.

4.2 Begin van het spel

- Kant- en balkeuze gebeuren door tossen.
- Het spel begint met de aftrap in het midden van het terrein.
- Na een doelpunt wordt de wedstrijd op dezelfde manier hervat.

4.3 Vervangingen

- Iedere speler is op ieder ogenblik vervangbaar door de reservespelers.
- Zowel de basis- als de reservespelers kunnen meermaals vervangen worden, zolang het spel stil ligt.

Er mogen nooit meer dan 4 spelers op het terrein aanwezig zijn.

4.4 Een doelpunt: een doelpunt is geldig wanneer de bal de doellijn volledig heeft overschreden.

4.5 Buitenspel: de buitenspelpositie bestaat niet bij voetbal 4 tegen 4.

4.6 Fouten en wangedrag

- Lichamelijk contact (schoudercharge, sliding, ...) is niet toegelaten.
- Opzettelijk hinderen van een tegenstrever zonder de bal te spelen, is niet toegelaten. Het foutief vrijdelen van een open doelkans (handspel, ...) wordt bestraft met een kick-in.

4.7 Een vrije trap: een vrije trap wordt altijd indirect genomen. Bij een vrije trap moeten de spelers van de tegenpartij zich op minstens 3 m afstand bevinden.

4.8 Doeltrap - intrap - hoekschop

- **Doeltrap:** bal buiten over de doellijn = intrap van op dezelfde plaats.
- **Intrap:** bal buiten over de zijlijn = intrap (tegenstrever op min. 3 m).
- **Hoekschop:** van op het hoekpunt (indirect genomen).

4.9 Kick - in: een kick-in wordt gegeven van op het midden van het veld (10 m - 18 m) naar het onverdedigde doel. Alle spelers bevinden zich achter de speler die de kick-in neemt. Na een gemiste kick-in wordt het spel hervat door intrap naast het doel van de verdedigende ploeg.

5. Rangschikking

5.1 De puntentelling gebeurt als volgt:

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
- 2 punten bij gelijkspel;
- 1 punt voor een verloren wedstrijd.

5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking gelden volgende criteria achtereenvolgens:

1. het totaal aantal gewonnen wedstrijden;
2. het totale scoreverschil;
3. het hoogst aantal gescoorde doelpunten;
4. het onderlinge wedstrijdresultaat.

FAIR PLAY is een vaste waarde van MOEV:

- deelnemen is belangrijker dan winnen;
- de activiteit staat open voor alle leerlingen;
- fairplayrituelen toepassen:
 - fairplaymascotte
 - fairplaykapiteinsband
 - fairplaytoss
 - onderteken fairplayhandtekenaffiche
 - high 5 met tegenspelers