

PIRAMIDAAL PROVINCIAAL

HANDBAL



1. Categorieën

Miniemen	(2013 + 2012)	jongens - meisjes
Cadetten	(2011 + 2010)	jongens - meisjes
Scholieren	(2009 + 2008 + 2007)	jongens - meisjes

2. Deelname

Per wedstrijd mogen er max. 14 spelers (7 basisspelers en 7 wisselers) op het wedstrijdblad staan.

3. Materiaal

Elke ploeg dient in het bezit te zijn van oefenballen en een reglementaire wedstrijdbal.

- Miniemen meisjes / jongens: spelen met een handbal nr. 1 (balomtrek 50-52 cm)
- Cadetten meisjes: spelen met een handbal nr. 1 (balomtrek 50-52 cm)
- Cadetten jongens: spelen met een handbal nr. 2 (balomtrek 54-56 cm)
- Scholieren meisjes / jongens: spelen met een handbal nr. 2 (balomtrek 54-56 cm)

4. Wedstrijdreglement

4.1 Deelnemen aan de competities kan in elke provincie.

4.2 Speelduur van volledige wedstrijden:

	JONGENS	MEISJES
Miniemen	2 x 20 min.	2 x 20 min.
Cadetten	2 x 25 min.	2 x 25 min.
Scholieren	2 x 30 min.	2 x 30 min.

- Bij volledige wedstrijden heeft elke ploeg recht op 3 time-outs per wedstrijd. Er kunnen maximum twee time-outs per speelhelft gebruikt worden en maximum één time-out tijdens de laatste 5 speelminuten.
- Bij gelijke stand wordt een verlenging van 2 x 5 min. gespeeld zonder rust tussen de beide speelhelften.

Indien nog gelijk moeten er per ploeg 5 strafworpen worden genomen door 5 verschillende spelers die bij het eindsignaal speelgerechtigd zijn.

Indien nog gelijk, worden na toss afwisselend strafworpen genomen tot één speler mist.

4.3 Speelduur tijdens toernooien:

- Bij voorkeur 2 x 10 min., met uitzondering van scholieren jongens die 2 x 15 min. spelen. Er wordt van speelhelft gewisseld zonder rusten. Bij een gelijkspel worden strafworpen genomen om, in geval van gelijke stand in de eindrangschikking, de winnaar te kennen (zie punt 4.1).
- De tijdsduur kan worden aangepast aan de beschikbare accommodatie en het aantal deelnemende ploegen.
- Bij toernooivorm heeft elke ploeg recht op 1 time-out per wedstrijd.
- Bij speelduur 2 x 10 min. wordt de straftijd 1 min. in plaats van 2 min. straftijd.

4.4 Straffen

- Diskwalificatie (rode kaart): de gestrafte speler mag de rest van de wedstrijd niet meer meespelen en moet het sportterrein verlaten. Na de 2 minuten straftijd mag wel een andere speler zijn plaats innemen.
- Iedere ploeg voorziet iemand voor het invullen van het wedstrijdblad en/of het bedienen van de wedstrijdklok.

5. Rangschikking

5.1 Puntentelling

- 2 punten voor een gewonnen wedstrijd.
- 1 punt voor een gelijkspel.
- 0 punten voor een verloren wedstrijd.

- 5.2** Bij gelijke stand in de eindrangschikking, is de uitslag van de onderlinge wedstrijd beslissend. Is deze gelijk dan beslissen de strafworpen die na dit gelijkspel werden genomen (zie 4.2).
- 5.3** Indien meerdere ploegen met een gelijk aantal punten eindigen, wordt rekening gehouden met volgende criteria:
1. het doelsaldo (= het verschil tussen het aantal gemaakte doelpunten en het aantal tegendoelpunten van alle onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen);
 2. de hoogste positieve score (= de som van de gemaakte doelpunten van de onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen);
 3. het lot.