

LOKALE SCHOOLSPOORT

UNIHOKEY



1. Categorieën

Miniemen	(2013 + 2012)	jongens - meisjes
Cadetten	(2011 + 2010)	jongens - meisjes
Scholieren	(2009 + 2008 + 2007)	jongens - meisjes

2. Deelname

Een ploeg bestaat uit vijf veldspelers.

3. Materiaal

- 3.1 Afhankelijk van de sportvloer wordt gespeeld met een plastieken bal of puck.
- 3.2 Iedere speler hanteert een stick.
- 3.3 Een uniforme ploeguitrusting is aangewezen. Set sticks van verschillende kleur maken hiervan deel uit.
- 3.4 **Terrein:** er wordt bij voorkeur op een basketbalterrein (26m x 14m) gespeeld.
- 3.5 Afbakening van het terrein kan gebeuren d.m.v. hout (Zweedse banken op hun kant geplaatst) of vloerbelijning.
- 3.6 De afmetingen van het doel bedragen in principe 100cm x 105cm.
- 3.7 Het doelgebied wordt gevormd door een halve cirkel met een straal van 2m. Het midden van de doellijn is het middelpunt.

4.

Wedstrijdreglement

- 4.1** Deelnemen aan de competities kan in elke provincie.
- 4.2 Duur van de wedstrijd:** over het algemeen duurt een wedstrijd 10 tot 20 min.; uiteindelijk bepaalt het tornooireglement de exacte wedstrijdduur.
- 4.3 Begin van het spel:** Kant- en bal/puckkeuze gebeuren door tossen.
- 4.4** De stick wordt steeds met 2 handen vastgehouden. De bal/puck mag enkel gespeeld worden met deze tweehandige greep. Bij fout: indirecte vrije slag.
- 4.5** De bal/puck mag niet hoger gespeeld worden dan kniehoogte. Eveneens mag de stick bij het slaan niet hoger dan kniehoogte komen. Bij fout: indirecte vrije slag.
- 4.6** De bal/puck mag niet moedwillig gespeeld of van richting veranderd worden met de voeten of enig ander lichaamsdeel. Bij fout: indirecte vrije slag. De bal/puck mag met de voet tegengehouden worden maar moet nadien wel door dezelfde persoon gespeeld worden met de stick.
- 4.7** Gaat de bal/puck over de afbakening of over de zijlijn, dan wordt de bal/puck d.m.v. een indirecte vrije slag weer in het veld gebracht van op de plaats waar hij buitengegaan is. De tegenstrever bevindt zich op 3m. Afstand tot de stilliggende bal/puck:
- de tegenstrever bevindt zich ten allen tijden op 3m afstand van een stilliggende bal/puck;
 - de stick maakt deel uit van de uitrusting van een speler;
 - de speler dient dus ook met zijn stick de afstand van 3m te respecteren.
- 4.8** Als er een afbakening gebruikt wordt, mag de bal/puck daar vrij tegen gespeeld worden.
- 4.9** Een bal/puck achter de doellijn behoort toe aan de verdedigende partij. Die zal de bal/puck weer in het spel brengen van op de achterlijn buiten het doelgebied. De tegenstrever bevindt zich op 3m afstand.
- 4.10 Spelen binnen het doelgebied:**
- Opzettelijke intrede door een verdediger: strafslag.
 - Opzettelijke intrede door een aanvaller: indirecte vrije slag.
 - Betreden van het doelgebied en bestraffing: enkel overtreding en dus bestraffing bij:
 - * opzettelijk betreden van het doelgebied;
 - * doelgevaar (aanwezigheid bal/puck in het doelgebied).
 - Betwisten van de bal/puck binnen het doelgebied:
 - * het doelgebied is verboden gebied; de bal/puck kan enkel reglementair gespeeld worden buiten het doelgebied;
 - * de plaats van de bal/puck is dus bepalend voor het al dan niet reglementair betwisten van bal/puck.
 - Stilliggende bal/puck binnen het doelgebied:
 - * een stilliggende bal/puck binnen het doelgebied wordt toegewezen aan de verdedigende partij;
 - * de bal/puck moet reglementair weer in het spel gebracht worden, d.w.z. van

op de doellijn naast het doelgebied.

4.11 Hoekslagen worden niet gegeven, maar opgeteld. 3 hoekslagen geven recht op een strafslag.

4.12 Strafslag: een strafslag wordt gegeven naar het onverdedigd doel van op 5,8m (vrijworplijn) afstand. Alle spelers bevinden zich achter de strafslagnemer. Na een strafslag moet de bal/puck weer in het spel gebracht worden.

4.13 Een strafslag wordt toegekend bij:

- 3 hoekslagen;
- het foutief verhinderen van een waarschijnlijk doelpunt.

4.14 Een indirecte vrije slag, toegekend op minder dan 5m afstand van het doel, wordt van op 5m uitgevoerd.

4.15 Vervanging

- Een vervanging kan doorlopend gebeuren bij elke stilliggende bal/puck;
- De wissel gebeurt op de zijlijn via de stick.

5.

Rangschikking

5.1 De puntentelling gebeurt als volgt:

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
- 1 punt bij gelijkspel;
- 0 punten voor een verloren wedstrijd.

5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking telt eerst de uitslag van de onderlinge wedstrijd tussen de gelijkgerangschikte ploegen. Is deze gelijk, dan worden de volgende criteria in acht genomen:

1. het verschil tussen het aantal gescoorde punten en het aantal tegenpunten van alle wedstrijden;
2. hoogste positieve score van alle wedstrijden;
3. het lot.