

LOKALE SCHOOLSPORT

VOETBAL 4x4



1. Categorieën

Miniemen	(2013 + 2012)	jongens - meisjes
Cadetten	(2011 + 2010)	jongens - meisjes
Scholieren	(2009 + 2008 + 2007)	jongens - meisjes

2. Deelname

Samenstelling van de ploeg: een ploeg bestaat steeds uit 4 veldspelers, er is geen doelverdediger. Max. 2 reservespelers zijn doorlopend inzetbaar, m.a.w. een speler die reeds werd vervangen kan weer in het spel ingebracht worden.

3. Materiaal

3.1 Voetbal 4 tegen 4 kan zowel binnen als buiten gespeeld worden.

3.2 Terreinafmetingen:

- lengte: min. 20 m - max. 36 m.
- breedte: min. 14 m - max. 28 m.

3.3 Het doel: de doelen zijn +/- 2 m breed en 1,2 m hoog.

3.4 De bal: er wordt gespeeld met een voetbal nr. 4.

3.5 De spelersuitrusting:

- Een uniforme uitrusting is verplicht.
- Het schoeisel: er mag gespeeld worden met specifieke voetbalschoenen.
- Bij indoorwedstrijden speelt men met sportschoenen met kleurvaste zolen.
- Het gebruik van beenbeschermers is aangeraden.

4.

Wedstrijdreglement

4.1 Deelnemen aan de competities kan in elke provincie.

4.2 Duur van de wedstrijd: de duur van de wedstrijd is volledig afhankelijk van de organisatie.

4.3 Begin van het spel

- Kant- en balkeuze gebeuren door tossen.
- Het spel begint met de aftrap in het midden van het terrein.
- Na een doelpunt wordt de wedstrijd op dezelfde manier hervat.

4.4 Vervangingen

- Iedere speler is op ieder ogenblik vervangbaar door de reservespelers.
- Zowel de basis- als de reservespelers kunnen meermaals vervangen worden, zolang het spel stil ligt.
- Er mogen nooit meer dan 4 spelers op het terrein aanwezig zijn.

4.5 Een doelpunt: een doelpunt is geldig wanneer de bal de doellijn volledig heeft overschreden.

4.6 Buitenspel: de buitenspelpositie bestaat niet bij voetbal 4 tegen 4.

4.7 Fouten en wangedrag

- Lichamelijk contact (schoudercharge, sliding ...) is niet toegelaten.
- Opzettelijk hinderen van een tegenstrever zonder de bal te spelen, is niet toegelaten. Het foutief vrijdelen van een open doelkans (handspel ...) wordt bestraft met een kick-in.
- **Gele kaart:** de speler die een gele kaart krijgt wordt uitgesloten. Hij mag echter wel vervangen worden.
- **Rode kaart:** de speler wordt uitgesloten voor het verder verloop van het tornooi.

4.8 Vrije trap

- Een vrije trap wordt altijd indirect genomen.
- Bij een vrije trap moeten de spelers van de tegenpartij zich op minstens 3 m afstand bevinden.

4.9 Intrap, doeltrap, hoekschop

- **Doeltrap:** bal buiten over de doellijn = intrap van op de doellijn.
- **Intrap:** bal buiten over de zijlijn = intrap (tegenstrever op min. 3 m).
- **Hoekschop:** van op het hoekpunt (indirect genomen).

4.10 Kick-in: een kick-in wordt gegeven van op het midden van het veld (10 m - 18 m) naar het onverdedigde doel. Alle spelers bevinden zich achter de speler die de kick-in neemt. Na de kick-in wordt het spel hervat door intrap naast het doel van de verdedigende ploeg.

5.

Rangschikking

5.1 Puntentelling:

- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd.
- 1 punt voor een gelijkspel.
- 0 punten voor een verloren wedstrijd.

Bij gelijke stand van 2 ploegen in de eindrangschikking telt de uitslag van de onderlinge wedstrijd tussen de gelijkgerangschikte ploegen.

Indien deze gelijk is dan wordt rekening gehouden met volgende criteria:

- het doelsaldo (= het verschil van het aantal gemaakte doelpunten en het aantal tegendoelpunten van alle wedstrijden)
- de hoogste positieve score (= de som van de gemaakte doelpunten van alle wedstrijden).

5.2 Indien meerdere ploegen met een gelijk aantal punten eindigen, wordt rekening gehouden met volgende criteria:

1. het doelsaldo (= het verschil tss. het aantal gemaakte doelpunten en het aantal tegendoelpunten van alle onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen);
2. de hoogste positieve score (= de som van het aantal gemaakte doelpunten van alle onderlinge wedstrijden van de gelijkgerangschikte ploegen).
3. het lot.

Meer info op www.voetbalvlaanderen.be (Voetbal Vlaanderen)